

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

# VAMPIRO

EDAD OSCURA

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

CLAN:  
GENERACIÓN:  
SIRE:

## ATRIBUTOS

### FÍSICOS

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○

### SOCIALES

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Apariencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### MENTALES

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○

## HABILIDADES

### TALENTOS

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Consciencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Prestidigitación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### TÉCNICAS

Artesanía \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Comercio \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Equitación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Tiro con Arco \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
T.c. Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### CONOCIMIENTOS

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Política \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sab. Popular \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Senescal \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Teología \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

## VENTAJAS

### DISCIPLINAS

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### TRASFONDOS

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### VIRTUDES

Conciencia/Convicción \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Autocontrol/Instinto \_\_\_\_\_ ○○○○○  
Coraje \_\_\_\_\_ ○○○○○

## OTROS RASGOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## CAMINO

\_\_\_\_\_  
○○○○○○○○○○  
Aura: \_\_\_\_\_ ( )  
=FUERZA DE VOLUNTAD=  
○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□  
=RESERVA DE SANGRE=  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

## SALUD

Magullado \_\_\_\_\_ □  
Lastimado -1 \_\_\_\_\_ □  
Lesionado -1 \_\_\_\_\_ □  
Herido -2 \_\_\_\_\_ □  
Malherido -2 \_\_\_\_\_ □  
Tullido -5 \_\_\_\_\_ □  
Incapacitado \_\_\_\_\_ □

## DEBILIDAD

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

# VAMPIRO

EDAD OSCURA

## MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## OTROS RASGOS

_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000

## RITUALES

NOMBRE	NIVEL	_____
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

## SENDAS

## EXPERIENCIA

Total: \_\_\_\_\_ Total gastado: \_\_\_\_\_  
 Gastado en: \_\_\_\_\_

## TRASTORNOS

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

## ARMADURA

Clase: \_\_\_\_\_  
 Valor: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO  
**VAMPIRO**  
EDAD OSCURA

TRASFONDOS EXPANDIDOS

ALIADOS

---

---

---

CONTACTOS

---

---

---

FAMA

---

---

---

REBAÑO

---

---

---

INFLUENCIA

---

---

---

MENTOR

---

---

---

RECURSOS

---

---

---

CRIADOS

---

---

---

ESTATUS

---

---

---

OTRO (\_\_\_\_\_)

---

---

---

POSESIONES

EQUIPO (PORTADO)

---

---

---

---

EQUIPO (POSEÍDO)

---

---

---

---

TERRENOS DE ALIMENTACIÓN

---

---

---

---

TRANSPORTE

---

---

---

---

REFUGIO

LOCALIZACIÓN

---

---

---

---

DESCRIPCIÓN

---

---

---

---

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

# VAMPIRO

EDAD OSCURA

---

---

## HISTORIA

---

---

### PRELUDIO

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### OBJETIVOS

---

---

---

---

---

## DESCRIPCIÓN

---

---

Edad: \_\_\_\_\_  
Edad aparente: \_\_\_\_\_  
Fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_  
R.I.P: \_\_\_\_\_  
Pelo: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Raza: \_\_\_\_\_  
Nacionalidad: \_\_\_\_\_  
Altura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Sexo: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## VISUALES

---

---

ESQUEMA DE COTERIE

BOCETO DEL PERSONAJE

